

数字媒体技术专业 实训室建设公告

尊敬的供应商：

贵州铜仁数据职业学院拟为数字媒体技术专业建设一间实训室，现诚邀符合条件的且求具有丰富经验和专业能力的供应商，为我校提供全面、创新且符合教学需求的实训室建设方案。

一、项目概况：

1. 项目名称：贵州铜仁数据职业学院 数字媒体技术专业一间实训室建设。
2. 项目地点：贵州省铜仁市万山区开天职教城。
3. 项目内容：建设一间数字媒体实训室。

二、建设范围及要求：

具体要求包括但不限于以下方面：

1. 实训室的整体规划与设计，需充分考虑空间利用、功能布局和安全性。
2. 提供先进、适用的实训设备选型及配置方案。
3. 配套的软件系统及教学资源，以支持实训课程的开展。
4. 项目实施计划，包括施工进度、质量保障措施和售后服务承诺。
5. 附建设基础要求（见附件1）

欢迎有意者且符合上述条件者前来咨询洽谈！

联系方式如下：

联系人：覃莎

联系电话：15688061522

微信号：qinsha6399

贵州铜仁数据职业学院

2024年7月3日

附件：

数字媒体技术实训室建设要求


一、每间实训教学满足 60 人/班同时开展实训教学。

二、建设一间数字媒体实训室。

三、实训教学平台要求：1、云桌面同时支持间实训室 60 人在线实训。2、拥有完整的数字媒体相关软件教学资源体系。3、完善的售后服务。（实训教学平台和软件具体使用和功能需演示或提供方案）

四、硬件基础设备要求如下表。

序号	设备名称	主要功能和技术要求	单位	数量	执行标准或质量要求	备注
1	计算机	主要功能： 提供硬件平台，安装操作系统或程序开发类软件。 处理器：多核心、高速处理器，例如 Intel Core i7-14000 或 AMD Ryzen 5 R7-7745 及以上。 显卡：专业级别的显卡，例如 NVIDIA Quadro RTX4000 或 AMD Radeon Pro W7600 及以上。 内存：至少 16GB RAM，但最好是 32GB 或更多 存储：1T SSD 或 NVMe 固态硬盘，以便更快地读取和写入文件 操作系统：Windows 10 64 位版本。	台	61*1	GB/T9813.1—2016 GB/T9813.2—2016	教师机以及学生机

2	交换机	<p>主要功能:</p> <p>支持机房 Internet 接入及局域网的连通</p> <p>技术要求:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 48 口 FutureMatrix S1730S-S48T4S-A1 交换机企业级网络 Web 管理集线器 2. 传输速率: 10/100/1000BASE-T Mbps 3. 端口数量: 48 口 4. 散热方式: 风扇散热 5. 规格: 19 英寸 (标准机架) 6. 网管类型: 网管 7. 端口类型: 电口&光口 8. 端口供电功能: 非 POE 供电 9. 支持 CLI 配置, 界面兼容业界主流标准; 10. 支持 802.1q、链路汇聚; 11. 支持 STP、RSTP\MSTP; 12. 交换容量 $\geq 598\text{Gbps}$; 13. 转发性能 $\geq 200\text{Mpps}$; 14. MAC 地址 $\geq 64\text{K}$ 	台	2*1	GB/T30094—2013	
3	电脑桌椅	<p>主要功能:</p> <p>安全稳定地放置及操作计算机</p> <p>技术要求:</p> <p>含标准办公座椅插线板 1 套或实训工位面积不小于 1.5m^2</p>	套	61*1	B/T4156—2010	

五、软件要求如下表。

序号	设备名称	主要功能和技术要求	单位	数量	备注
1	教学实训平台	<p>一. 平台概述</p> <p>教学实训平台, 旨在通过高度集成化的功能模块, 为数字媒体、信息技术、艺术设计等多个专业领域的师生提供全方位的教学支持与实践环境。平台不仅要涵盖了传统的课程管理、教学互动、学生评价等功能, 还得深度融合了实训项目管理、在线资源共享、团队协作与沟通等先进功能, 以满足现代教学对高效性、互动性和实践性的需求。</p> <p>二. 系统功能</p> <p>课程管理</p> <p>课程创建与编辑: 教师可轻松创建新课程, 设置课程名称、教学目标、教学大纲、学时分配等基本信息, 并随时对课程内容进行编辑和更新。</p> <p>开课与停课: 支持一键开课和停课操作, 方便教师根据教学计划灵活调整课程状态。</p> <p>课程发布与通知: 通过平台向学生发布课程信息、作业通知、考试安排等, 确保信息及时传达。</p>	套	1	

教学互动

在线授课：支持直播授课、录播回放等多种授课方式，教师可根据需要选择适合的授课模式。

课堂互动：提供举手提问、在线讨论、投票调查等互动工具，增强课堂参与度和互动性。

作业与答疑：在线布置作业、批改作业，并设置答疑时间，及时解决学生疑问。

考试与评估

在线考试：支持题库管理、试卷生成、在线答题、自动阅卷等功能，实现无纸化考试。

成绩管理：自动记录学生成绩，支持成绩分析、统计和导出，便于教师评估学生学习效果。

多维度评价：除了考试成绩外，还支持作业评价、课堂表现评价等多维度评价方式，全面反映学生学习情况。

考勤管理

签到功能：支持二维码签到、GPS 定位签到等多种签到方式，确保学生出勤率。

考勤统计：自动生成考勤报表，便于教师查看学生出勤情况并进行管理。

实训项目管理

项目创建与分配：教师可创建实训项目，设定项目目标、任务分解、时间节点等，并分配给指定学生或团队。

进度跟踪：实时跟踪项目进度，查看项目文档、代码、设计稿等成果物，确保项目按计划进行。

团队协作：提供团队协作工具，如在线讨论区、文件共享、任务分配等，促进团队成员之间的沟通与协作。

在线资源共享

教学资源库：建立丰富的教学资源库，包括教学视频、课件、案例、参考书籍等，供师生查阅和学习。

资源共享与推荐：鼓励师生上传和分享优质资源，通过智能推荐算法为师生提供个性化的资源推荐。

数据分析与决策支持

学情分析：通过大数据分析学生学习行为、成绩等数据，为教师提供学情分析报告。

教学质量评估：基于学生学习效果、教师教学质量等多维度数据，对教学质量进行评估和反馈。

决策支持：为教育管理者提供数据支持，帮助其制定科学的教学计划和政策。

三、教学管理平台

能够支撑的教学任务包括但不限于：

线上线下混合式教学实施

实训项目的规划、执行与评估

学生自主学习与探究能力培养

教师教学创新与教学方法改革

教学资源的整合与共享

教学质量监控与评估

教育管理与决策支持

2	数字媒体基础软件	<p>Adobe Photoshop: 用于平面设计、图像处理、色彩校正等。</p> <p>Adobe Illustrator (虽未直接提及, 但常作为图形设计工具): 用于矢量图形设计、插画、排版等。</p> <p>CorelDraw: 同样用于图形设计、排版、插画等。</p> <p>Adobe After Effects: 用于视频特效制作、动画合成、动态图形设计等。</p> <p>Adobe Premiere Pro: 用于视频编辑、剪辑、调色等。</p> <p>Nuke: 影像合成软件, 支持高级图像合成、摄影机跟踪等功能。</p> <p>Adobe Animate (原 Flash) 或 Toon Boom Harmony: 用于二维动画制作、角色设计、场景绘制等。</p> <p>Maya: 行业最通用的三维建模和动画软件。</p> <p>Blender: 低成本的三维建模、动画、渲染工具, 适合独立艺术家使用。</p> <p>3Ds Max: 工业建模利器, 常用于建筑、游戏等领域。</p> <p>Zbrush: 最全面的模型雕刻工具, 适用于高精度模型制作。</p> <p>Substance Painter: 行业通用的贴图绘制工具, 支持高质量材质绘制。</p> <p>Unity 和 Unreal Engine5 (UE5): 游戏引擎, 不仅限于游戏开发, 也常用于实时渲染、VR/AR 项目等。</p> <p>Adobe Dreamweaver (虽未直接提及, 但常用于网页制作): 用于网页设计和开发。</p> <p>HTML/CSS/JavaScript: 网页开发的基础语言和技术。</p> <p>Adobe XD 或 Sketch: 用于 UI/UX 设计, 创建原型和界面设计。</p>	套	1	课程
3	综合实训项目	<p>【实训需求】</p> <p>平面设计实训: 包括海报设计、宣传册设计、包装设计等。</p> <p>影视后期实训: 视频剪辑、特效制作、调色、合成等。</p> <p>二维动画实训: 角色设计、场景绘制、动画制作等。</p> <p>三维动画实训: 三维建模、材质贴图、动画制作、渲染输出等。</p> <p>游戏开发实训: 使用 Unity 或 UE 进行游戏原型设计、关卡设计、交互设计等。</p> <p>网页设计与开发实训: 网页设计、前端开发、后端开发(可选)等。</p> <p>UI/UX 设计实训: 用户界面设计、用户体验设计、原型制作等。</p> <p>【实训资源】</p> <p>1.实训手册 1 份、软件使用手册 1 份</p> <p>2.实训文档:</p> <p>(1) 实训素材 1 套</p> <p>(2) 实训软件包 1 套</p> <p>(3) 实训大纲 1 份</p>	套	1	实训资源